

NEXUS MAGAZINE

#04 Octubre 2008

<http://digitrek.blogspot.com/>

Especial: WeekendTrek 2008



y además:
Noticias / Relato: Capgras
Ciencia real: Microorganismos



CLUB STAR TREK

COCHRANE MADRID

www.cochranemadrid.esp.st
cochranemadrid@yahoo.es

Nexus Magazine

4 Noticias

6 Weekendtrek 2008

8 Crónica

14 Fotografías

20 Carta desde Sevilla

22 Ciencia real: Microorganismos

26 Relato: Capgras



Editorial

Saludos!

Con este número comienza la nueva etapa de nuestra revista, que a partir de ahora será más escueta en contenidos, pero mucho más regular, ya que la idea es sacar un número mensual. Creemos que esta es la mejor forma de crecer, ya que la irregularidad que hemos tenido en el pasado ha sido un gran handicap. No os preocupéis, que todos los contenidos que teníamos en el pasado seguirán existiendo, si no es un mes, el siguiente.

Además la regularización nos trae otra novedad: las noticias. Y es que a partir de ahora la Nexus estará al tanto de lo que ocurre en el mundillo trekkie gracias a la colaboración del portal MundoStarTrek.

Esperamos que esta nueva etapa sea larga y fructífera tanto para los que nos leéis como para los que hacemos la Nexus con ilusión.

Larga y próspera vida!



Noticias

por MundoStarTrek

28 de Agosto

Nuevo diseño de la USS Enterprise para ST: Phase II

A raíz de los próximos acontecimientos que veremos en el capítulo doble de *Star Trek Phase II* titulado "*Sangre y Fuego*", donde la Enterprise sufrirá importantes daños y el posterior capítulo titulado "*Enemigo: La Flota*", podremos ver la nave reparada y modificada según el diseño creado en los años 70. Estas mejoras en la nave han sido diseñadas por Daren Dochterman, quien ya trabajó en el proyecto de mejora digital de la película "*Star Trek The Motion Picture: Director's Edition*" para DVD.



7 de Septiembre

Ceremonia final de Star Trek: The Experience

El pasado Lunes día 01 de Septiembre, mas de 1500 aficionados se reunieron en el Space Quest situado en el interior del Hotel/Casino Hilton en la ciudad de las Vegas para acudir a la ceremonia de clausura de "Star Trek: The Experience". Además, 27 afortunados visitantes tuvieron el privilegio de formar parte de los últimos pases en las misiones "*Klingon Encounter*" y "*Borg Invasión*", siendo además agraciados con ocupar la primera fila de asientos durante la ceremonia de clausura.



La ceremonia final, celebrada a las 22:00 horas, fue conducida por Chad Buhote y la actriz invitada al evento, Suzie Plakson, conocida por su papel de K'Ehleyr en TNG, aunque no siendo este su única interpretación en la saga, al aparecer también en Voyager (Mujer Q), Enterprise (Tarah, soldado andoriana) o en la propia TNG, haciendo de una doctora vulcana, Selar. Tanto Buhote como Plakson fueron los encargados de presentar uno a uno al elenco y la tripulación de "Star Trek: The Experience", recibiendo todos ellos el cariño y reconocimiento de los asistentes en esta historia noche.

Uno de los momentos más destacables fue la salida en último lugar de Abril Hebert, el primer miembro del elenco asignado a "Star Trek: The Experience" y el cual apareció bajo aspecto vulcano y portando la bandera de la Federación Unida de Planetas que había colgado orgullosamente frente a la entrada principal el primer día de servicio. Esta aparición ocasiono nada menos que cinco minutos de gran ovación por parte de todos los asistentes.

Tras declarar una cita de Spock en ST: II como muestra de optimismo y esperanza, "Siempre hay posibilidades...", un telón dorado puso fin a la ceremonia, no sin antes citar la ya famosa frase de "Larga vida y prospera". Se puso así fin a 11 años de aventuras en "Star Trek: The Experience".

Bajado el telón, todos los tripulantes y miembros del equipo de "Star Trek: The Experience" se reunieron en un evento privado, despidiéndose personalmente y recordando las anécdotas y emociones surgidas ante tal evento. Además de la actriz Suzie Plakson, otros actores se unieron en una cita tan especial, tales como Garrett Wang (VOY: Kim) Lawrence Montaigne (TOS: Stonn) y Chase Masterson (DS9: Leeta).

16 de Septiembre

Boda de George Takei con Brad Altman

El veterano actor George Takei, celebro finalmente su boda la semana pasada con Brad Altman, su compañero sentimental desde hacía 21 años. La pareja se casó en una ceremonia en el foro de la democracia del museo de los japoneses de América, museo al que Takei ayudó y así honrar a los que como él, vivieron en campamentos de internamiento durante la segunda guerra mundial.

Oficiada la ceremonia por un sacerdote budista y siendo acompañada por la música Koto y el ritual San-san-Kudo, Takei, de 71 años y Altman de 54, intercambiaron alianzas diseñadas por Clyde Woody. Entre los 200 invitados asistentes a la ceremonia, destacaron el senador por Hawai Daniel K. Inouye, así como la presencia de los también míticos actores de la saga, Walter Koenig y Nichelle Nichols, cuya vestimenta la hizo una de las damas mas elegantes de la ceremonia.



La pareja fue la primera en recibir en la ciudad de West Hollywood la licencia de matrimonio de homosexuales, la cual se comenzó a conceder desde el pasado 17 de Junio. La noticia de este enlace fue celebrada por los defensores de los derechos de igualdad.

Takei y Altman celebrarán su luna miel en Argentina y Perú.

17 de Septiembre
Nacimiento del Club Star Trek de España

Desde la lista de Kithomer se nos informa de lo siguiente:

Estimados amigos.

Es un placer para nosotros anunciaros que el día 13 de Septiembre tuvo lugar la firma de los estatutos del nuevo Club de Star Trek de España, en la que participaron representantes de todos los clubes, asociaciones, grupos de fans, etc que quisieron y pudieron estar presentes. Con este acto, queda inaugurado el nuevo club nacional denominado Club Star Trek de España.

Tras un intenso año de duro trabajo, análisis, debate y votaciones, los estatutos que se han firmado son los aprobados en mayoría tras la apropiada votación por los clubes, webs, asociaciones, proyectos y otros miembros de la lista de trabajo Kithomer que se abrió con, entre otros, este objetivo.

Estos estatutos tienen como función blindar el hecho de que las decisiones siempre quedarán en manos de el socio de a pie, ya que se trata de un club de personas individuales en el que todo el mundo tiene cabida, voz y voto. La junta directiva está ahí como apoyo, y sus decisiones deben ser aprobadas por los socios.

Las obligaciones del club, según sus estatutos, son apoyar y promover Star Trek, la ciencia ficción en general y los valores de la serie. Es por eso que aprovechamos para invitar a cualquier asociación, club, etc que promueva nuestra serie favorita, cualquier otra faceta de la ciencia ficción en general, así como a cualquier asociación etc que promueva el bien común, el entendimiento entre personas, la celebración de la diversidad de la humanidad y el hermanamiento de la misma, etc etc etc para que se ponga en contacto con nosotros y podamos ayudarle en lo que esté en nuestra mano.

Con el club recién fundado, y formado de momento tan solo por sus miembros fundadores, se ha elegido una junta directiva en funciones, que dejará sus cargos tan pronto como nos sea posible tener socios (Vamos a esperar a tener algo concreto que aportarles antes de pedirle a nadie una cuota) y estos puedan votar una nueva junta democráticamente.

Toda la información, decisiones, cuentas, presupuestos, etc serán totalmente cristalinos y estarán en todo momento disponibles para todos sus socios, que sabrán siempre que está haciendo el club, donde, el dinero que tiene, cuanto se está gastando en qué, etc etc.

Ahora, los fundadores (del club, no los del Dominio) nos vamos a dedicar a intentar resolver lo antes posible el asunto de las altas de socios de modo que podáis formar parte del club tan pronto como se pueda.

Mientras tanto, podéis poneros en contacto directo con nosotros mediante nuestra dirección de correo juntacste@gmail.com, en el foro de nuestra web, www.clubstartrek.es o en la sección de comentarios en las noticias de la misma (Para ver el impreso de comentarios de una noticia, hacer click en su título).

En próximas entradas, haremos públicos los estatutos, el acta de la asamblea y la junta directiva en funciones actual (que dejará sus cargos cuando haya socios que puedan votar una junta directiva).



23 de Septiembre
Nuevo Trailer de "Trek Nation"

Como ya informamos hace algún tiempo, Rod Roddenberry, hijo del difunto creador de la saga Gene Roddenberry, ha estado trabajando en un documental sobre su padre, fallecido en el año 1991, así como de todo el fandom Trek durante estos años. En el verano, Rod ya comunico que para este proyecto, había logrado contratar a un nuevo editor, el ganador de un *Emmy* Allan Holzman.

Como ya se anuncio en el Comic Con, este nuevo trailer es mucho mas completo que el primero que ya se mostró hace ya algún tiempo, siendo una muestra de lo valioso de la implicación en el proyecto de Holzman. Aunque Rod Roddenberry ha declarado que aun queda mucho por recorrer de cara a terminar el documental, sí ha comentado que la idea es que este listo para el segundo semestre del año 2009.

Trailer: <http://www.treknationdoc.com/>



Más información actualizada sobre Star Trek en:

www.mundostartrek.com



weekend
TREK^{1.0}
2008 star trek encounters

12-13-14 Septiembere 2008
Gran Hotel Solúcar · Sanlúcar la Mayor [Sevilla]

STAR TREK
PHASE II

CLUB STAR TREK
CSTSE
SEVILLA

Actor invitado:
Bobby Quinn Rice

credit: James Beresford | www.startravels.com



WeekendTrek 2008

Los pasados días 12, 13 y 14 de Septiembre se celebró en la localidad Sevillana de Sanlúcar La Mayor la WeekendTrek 2008. Esta convención fue organizada por el Club Star Trek de Sevilla (CSTSE) con el apoyo de la mayor parte de los clubs y grupos de aficionados existentes en nuestro país, incluyendo el del Club Cochrane Madrid, quienes editamos esta revista. Antes de empezar con el relato de lo sucedido queremos mostrar nuestro agradecimiento a la organización por sus esfuerzos para conseguir que la convención fuera un éxito, que lo fue sin lugar a dudas.

El hotel

El Gran Hotel Solucar**** fue la sede del evento, un bonito hotel con todas las comodidades necesarias y un precioso jardín con piscina que fue muy utilizado durante la convención.

Los responsables del hotel se volcaron con la organización, permitiendo la decoración masiva de las zonas comunes. Allá donde fueras podías encontrar algún detallito trekkie: un tribble pegado a la pared, una bandera trekkie colgando de algún lugar o letreros tipo turboascensor en cada uno de los pisos.

Decoración

Aparte de la multitud de detalles repartidos por el hotel que ya hemos comentado, al llegar al hall no te cabía ninguna duda: estabas en una convención de Star Trek. Allí nos esperaba a todos los asistentes una réplica amenazante tamaño natural del monstruo Mugato de La Serie Original.

Además en el hall también estaba situada la exposición "50 años de asombro: las series que nos cautivaron", ideada por Guillermo (CSTSE), que abordaba a través de una serie de láminas y videos la historia de las series de ciencia ficción que hemos podido ver en nuestro país.

Estos videos se proyectaban en el cubo borg construido por Rubén (CSTSE), que por dentro era un PC totalmente funcional. La zona Borg la completaban varios muñecos "asimilados", partes mecánicas de drones borg (traídas por UBT) que podías ponerte para la foto de rigor, y un espectacular nicho creado por nuestro compañero Carlos de Lugo (CST Cochrane).

En una de las esquinas cercanas teníamos otra de las estrellas de la convención: el transportador. Hecho especialmente para la ocasión por Jose "JJKirk" (Cochrane), y completado por el panel de transportación que ya pudimos ver en la convención del año pasado. Como os podéis imaginar, el transportador fue la estrella de las fotografías e incluso la sesión oficial con el actor se realizó en él.

La balconada interior de la zona de acceso a las habitaciones estaba adornada con varias banderas trekkies y un orbe bajorano, de UBT, y en varias vitrinas exponía diverso material trekkie, en especial maquetas. Decir que también estaba planeado que hubiera un "Guardián de la Eternidad", pero lamentablemente no soportó el transporte.

Los invitados, digo, el invitado

Si sois de los que seguís las noticias en los portales trekkies y tal, sabríais que desde varios meses antes de la WeekendTrek se había confirmado que el invitado especial iba a ser James Cawley (Productor Ejecutivo e intérprete de Kirk en Star Trek: New Voyages, ahora Phase II), y que poco después nos enteramos de que también vendría Bobby Rice, que interpreta al sobrino del capitán a partir de "Blood and Fire", el episodio que se iba a estrenar en la convención.

Todos estábamos encantados con este plantel, ya que sin duda son dos personas que nos podrían hablar mucho de Star Trek, y desde perspectivas distintas. Sin embargo, nos esperaba una desagradable sorpresa. El jueves por la noche se empezaron a oír los rumores por Madrid: James Cawley no había venido.





Un par de llamadas, y efectivamente, era cierto, por alguna razón que desconocemos el actor no había tomado el vuelo desde Nueva York. Y lo que peor sonaba, ni siquiera Cesar, una de las personas que había intermediado para que viniera, que había conseguido hablar con el Sr Cawley personalmente, alcanzaba a entender una razón convincente para ello. Simplemente había perdido el vuelo.

Pero no importó, es más, algunos creemos que fue mejor así. Y es que el otro invitado, Bobby Rice, sí que vino, además haciendo un esfuerzo doble, ya que él vive en Los Angeles, de modo que tuvo que tomar dos vuelos.

Y es que todos nos quedamos impresionados con lo estupendísima persona que es, lo cercano y agradable que estuvo durante toda la convención, y lo bien que nos lo pasamos aquellos que tuvimos la oportunidad de hablar algún rato con él.

Bobby estaba deseando hablar con todos, incluso conocernos personalmente, siempre estaba dispuesto a sacarse una foto con quien lo pidiera, e incluso participó en varias de las actividades. Ejerció de Capitán Kirk para evaluar la actuación de los cadetes en el desenlace del Cluedo, hizo de extra en el corto "Operación Jamaharon", rodado durante la convención, e incluso se metió en el agua durante los juegos que organizó Get a Life.

Por todo esto, muchos nos llevamos la impresión de que, a pesar de no ser alguien tan conocido como otros años, era uno de los mejores invitados que habíamos tenido en España, digno del espíritu que siempre han querido tener las convenciones aquí.

Actividades

Aunque muchos ya estaban por ahí desde la mañana, e incluso algunos desde el día antes, la WeekendTrek comenzó a eso de las 17:00 del viernes con el tradicional acto de apertura. A él acudió por primera vez en una convención de Star Trek el Alcalde de la localidad sede, Sanlúcar La Mayor, que nos dedicó un inspirado discurso alabando las grandezas de su ciudad, en especial la central solar, la mayor de Europa. Además de él también hablaron Pablo (CSTSE) en representación de la organización, y el actor invitado Bobby Rice, que literalmente dijo que esperaba tener la oportunidad de poder conocernos a todos personalmente.

Operación: Jamaharon

Durante la tarde del viernes el jardín del hotel se convirtió en un improvisado plató donde se rodó el primer corto de Get a Life, titulado "Operación Jamaharon". Como os podéis imaginar por el título, el argumento era más bien ligero y divertido. El material rodado fue montado durante la propia convención y se estrenó el domingo por la mañana (y claro, teniendo en cuenta la juerga de la noche anterior, algunos nos sentimos muy identificados...).

Dirigido y montado por Galcerán (Get a Life), en el participaron de una manera u otra gente de la mayor parte de los clubs que habían acudido a la WeekendTrek.

Fotograma Perdido

Lo siguiente en el programa era el concurso que habíamos preparado en el Cochrane, "El Fotograma Perdido", que consiste en acertar el nombre de un episodio viendo una sola imagen del mismo. Al principio los concursantes estuvieron más o menos acertados, pero llegó un momento, en especial con los de Voyager y DS9, en el que se quedaron algo atascados, repitiendo una y otra vez como respuesta de coña "The Naked Now" y sus variaciones ("The Naked Archer", "The Naked Cadet" y similares...). Afortunadamente las divertidas respuestas de los concursantes (que hicieron que alguno ganara puntos honoríficos) y el humor de los presentadores, Dani (Cochrane) y el cerdito Richard Hapapapabla, hicieron que la gente se lo pasara bomba. El ganador final fue Jose Alfonso (CSTSE) en dura pugna con Simón (CSTMalacca).

Entre el rodaje del corto y el concurso se fue retrasando el programa, ya que nuestro compañero Nacho (autor de las tiras de la revista) era necesario en los dos cosas (el chico no sabe decir que no) y como Luis (Cochrane), que era la persona que tenía que dar la conferencia de astronomía, se andaba peleando aún con el GPS para llegar al hotel, se decidió fusionar esta con la propia observación de más tarde.

Además, poco antes de la cena nos enteramos de que por problemas con la unidad móvil de Radiópolis no se iba a poder hacer el programa Freakitown en directo, tal y como estaba previsto. Una pena, pero afortunadamente la noche era aún joven y nos esperaban grandes momentos.

Noche del viernes

Empezaba con los chicos del CSTSE moviendo cosas al jardín, ya que casi todo se haría ahí esa noche. Lo primero era el cine de verano, y su plato fuerte: el estreno de "Hispatrek II", el corto creado por los propios miembros del Club de Sevilla. Allí estuvimos prácticamente todos los asistentes de la WeekendTrek, y nos lo pasamos bomba.

Después se proyectó el inquietante corto profesional "Diez" en el que había participado nuestra compañera Mabel Villagra como script. El programa siguió con la película clásica "Ultimátum a la Tierra" y el capítulo de Fraiser en el que aparece Patrick Stewart. Pero para entonces mucha gente ya se había dispersado por el resto de actividades: la observación astronómica, la partida de Poker de Capitanes, el Cluedo, o simplemente nos quedamos charlando entre nosotros.

Cluedo

La partida de rol en vivo de este año fue montada de nuevo por Tamar (en la distancia por una boda) y Nacho (Cochrane), después del éxito de la del año pasado. Además se incorporaron en esta ocasión Dani y Mónica a la organización.

En esta ocasión la historia era sobre "La misteriosa muerte del Cadete Cadáver", que efectivamente, había aparecido muerto durante su turno. Todos los participantes (unos 20 en total) eran cadetes recién salidos de la Academia, y estaban divididos en tres grupos, y cada uno jugó a su manera: Operaciones (que eran una piña), Mando (que fueron cada uno por su lado) y Ciencias (que no soltaban prenda de nada).

Como al final nadie pudo descubrir quien era el asesino (bueno, Eugeni lo dijo, pero sin pruebas), el primer premio se lo llevó el propio asesino, Jose del CSTSE (me consta que casi le cuesta el divorcio habérselo ocultado incluso a su chica). Además varios de los concursantes se llevaron menciones por haber sido muy activos durante el juego, entre ellos los niños de Get a Life, una auténtica tortura para quien se los cruzase.

Talleres y más

Durante varios momentos de la convención se realizaron talleres de modelismo. En especial tuvo mucho éxito el de hacer maquetas de papel. Aunque en un principio se realizó en las salas de abajo, el domingo también se repitió en las mesas del hall del hotel.

Y es que también había dos salas en el piso sótano del hotel habilitadas para nosotros, con un lugar de proyección continua de episodios y videojuegos. Allí es donde se colocó también el orbe y los pergaminos de profecías bajaranas traídos por nuestro compañero Carlos desde Lugo.

Otra de las cosas que sucedieron durante la WeekendTrek es que la gente de PlanetCifi estuvo digitalizando voluntarios para crear modelos 3D en su proyecto Star Trek: Cronos. Además durante la mañana del sábado se realizó la sesión oficial de fotografías con el actor invitado Bobby Rice, en el transportador. Estas fotos fueron llevadas a revelar y Bobby nos las firmó personalmente después.





Juegos acuáticos

Ya mediada la mañana del sábado era hora de ir a la piscina. Y es que los compañeros de Get a Life habían preparado unos juegos para la ocasión: Una carrera, uno de buceo para recuperar objetos y un tiro a la "Diana" (a la Consejera Troi y la de "V"). Mucha gente se animó a participar (incluido el actor Bobby Rice), gracias al buen tiempo que acompañó ese fin de semana y que permitió dar tanto uso del jardín del hotel.

Mesas redondas

Durante la jornada del sábado también se realizaron dos mesas redondas. En una de ellas se debatió sobre el mundo de los comics, mientras que en la otra se trató el tema de los fanfilms, que casi se podría decir era el hilo de unión de la convención. En esta última, organizada por Joan (UBT) además se proyectaron varios de estos fanfilms, algunos de ellos muy curiosos.



50x15

También el sábado, a eso de las cinco, llegó el momento de una de las actividades clásicas de las últimas convenciones nacionales de Star Trek: El 50x15 trekkie organizado por Juan Teruel (CSTSE).

Hasta cuatro miembros del Club Cochrane nos apuntamos para participar, pero no hubo manera, volvió a ganar la portuguesa Guida, cuyos conocimientos sobre la serie parecen infinitos. Como siempre hubo un montón de variopintas preguntas sobre la saga, y en esta ocasión se añadieron varias sobre New Voyages/Phase II y el corto Hispatrek II que habíamos podido ver la noche anterior.

New Voyages/Phase II

Y llegó la hora de lo que se suponía iba a ser el plato fuerte. Pero la ausencia de James Cawley nos había dejado con ciertas dudas al respecto. Afortunadamente la organización llevaba trabajando en esto desde el jueves y nos esperaba una sorpresa. Después de que los chicos del CSTSE y Bobby se tiraran un rato enredando con un portátil algunos de los asistentes se preguntaban que estaba pasando (otros si estábamos al tanto), y entonces por fin apareció en el proyector la cara de James Cawley.

Se había preparado una videoconferencia con él, en la que también participó Charles Root, Scotty en New Voyages (se hacía desde su casa). De modo que el Sr Cawley tuvo la oportunidad de presentar el episodio que veríamos a continuación y la gente pudo hacerle preguntas a nuestros invitados virtuales.

Se le preguntó tanto por los orígenes como por el futuro de la serie, los cambios que comportaría el paso a Phase II y como no, por Star Trek XI, ya que sabemos que el propio J.J. Abrams le había mostrado detalles de la película y su rodaje.

Con todo esto y algunos divertidos momentos de confusión debido al retraso de la señal, la videoconferencia se hizo bastante entretenida, aunque es cierto que todos echamos de menos que Cawley se disculpara por no haber venido en persona.

Después llegó el momento del estreno de la primera parte del nuevo capítulo (que es doble) "Blood and Fire", que era tan en exclusiva que se nos advirtió que ni siquiera estaba terminado el montaje final y faltaban o había que mejorar algunos de los efectos especiales.

El episodio trata principalmente del sobrino del capitán Kirk (interpretado por Bobby Rice), su relación con su pareja (otro tripulante de la nave, ya que el personaje es gay) y con su famoso tío. Mientras forman parte de un equipo de salida a una nave a la deriva se ven infectados por una extraña forma de vida.



De nuevo el poder haber visto este episodio fue gracias al esfuerzo de la organización, ya que se supone que lo iba a traer el propio James Cawley, así que se tuvo que improvisar en muy poco tiempo la transferencia por internet del archivo.

Después del episodio llegó el turno de preguntas para el actor invitado Bobby Rice. Se le preguntó por su papel en "Blood and Fire" y su desenlace, pero Bobby no quiso decir mucho al respecto, tan solo que se trataba de un episodio "oscuro". También nos confirmó que su personaje continuará apareciendo en los siguientes episodios de la serie y se le preguntó por algunos detalles de la producción de la serie.

Cena Estelar y fiesta

Ya por la noche llegaba el turno de la "cena estelar" (que venía incluida con el precio de la entrada) y la gente empezó a vestirse con sus mejores galas y disfraces. Teníamos una idea bastante clara de quienes podrían darnos una sorpresa en esto... y no defraudaron. Eugeni (CSTCanarias) apareció vertido con un espectacular disfraz de Doctor Chaotica, el villano holográfico de Voyager, y nuestro compañero del Cochrane Carlos con el disfraz de Q haciendo de juez post-apocalíptico. Además destacó la portuguesa Palmira con su disfraz de T'Pol que ya nos había enseñado el día anterior.

Antes de la cena se hizo un Cocktail en el jardín, donde mientras tomaban alguna bebida o los canapés que se iban sirviendo, la gente aprovechó para sacarse fotos y charlar un rato. Decir también que una de las camareras se vio contagiada por el espíritu trekkie y se vistió de Dra. Crusher (para alegría de nuestro amigo David de Elche).

La cena no comenzó sin tener antes otra sorpresa, y es que la gente del USS Barcelona Trek (UBT) nos habían preparado un estupendo espectáculo de "las chicas de Mudd", con Pepe de Mudd, las chicas de UBT vestidas de gala para la ocasión y los chicos de mineros con mono blanco.

La cena en si misma consistió en un Salmorejo de primero, Lomo de Cerdo relleno con Espinacas de segundo y Tarta de postre. El ambiente fue muy agradable, con la gente saludándose de mesa en mesa, haciendo fotos y vídeos, y de vez en cuando algún brindis que terminaba con el "So say we all!" de Galáctica.

Después de la cena y de nuevo en el jardín, se realizó la conclusión del Cluedo (del que ya hemos hablado) y el compañero Julián (Get a Life) nos deleitó con sus estupendos cocktails en su particular bar de Quark. Además varios integrantes de UBT aparecieron por sorpresa ataviados con vestiduras y espadas medievales, y nuestra compañera Mabel (Cochrane) dio unas clases magistrales de combate. A partir de ahí, la noche era joven, y para los que habíamos elegido la barra libre, se alargó hasta las tantas de la mañana, entre bailes, trekkillanas y animadas conversaciones.

Domingo de despedidas

La mañana del domingo era ya momento de despedida para algunos, que debían tomar el tren o el avión hacia sus destinos. Sin embargo los que nos quedamos no nos aburríamos. Como ya hemos comentado se estrenó el corto "Operación Jamaharon" que despertó muchas risas, especialmente entre las caras más somnolientas. Algunos participaron en la repetición del taller de maquetas y otros se dedicaron a hacer las últimas compras en los stands.

Y aun quedaba que se nos explicara una de las cosas más importantes que habían sucedido en la convención: la creación del Club Star Trek de España. Durante la mañana del sábado el grupo de gente que llevaba un tiempo discutiendo sobre el tema en la llamada "lista khitomer" que había podido asistir a la convención, se reunió, fuera de programa, en las mesas del jardín para discutir los últimos flecos y firmar los estatutos básicos del nuevo club nacional. Los miembros designados en esta reunión para formar la junta provisional aprovecharon el espacio dedicado a hablar del estado de la afición para





presentarle las directrices básicas del club al resto de asistentes y responder sus posibles dudas (no entraré en detalle, ya que la nota de prensa está publicada en la sección de noticias).

Y ya solo quedaba despedirse. Algunos miembros del CSTSE tomaron la palabra para darnos su agradecimiento por haber asistido y posteriormente se realizó la foto de familia con todos los que aún estábamos por ahí.

Asistentes

La mayor parte de los asistentes éramos viejos conocidos, de algún año al menos, y miembros de los clubs y grupos que apoyaban la convención: CSTSE, CochraneMadrid, UBT, Get a Life, CST Malacca, CST Canarias, CST Galicia, PlanetCifi... pero también estuvieron los compañeros portugueses, los chicos del Club Areatrek de Albacete y hubo gente que vino por su cuenta desde sitios como Cataluña, Madrid o el País Vasco, e incluso hubo un visitante canario.

Hay que hacer mención especial también a Mark Withall, un inglés, responsable de Cult TV, que se enteró de nuestra existencia por los foros de New Voyages y decidió venir a conocernos. Bueno, pues Mark se lo pasó tan bien en la WeekendTrek que nos ha prometido volver el año que viene con más gente. Y esto demuestra el gran ambiente que hubo durante la convención.

No solo es que fuéramos un grupo de gente que se conoce y se lleva bien (casi una familia), sino que éramos también un grupo acogedor, encantado de tener gente nueva, que se desvivió para que pasaran una gran experiencia. Creo que lo conseguimos, y esto es mérito de todos.

Espero que el año que viene se pueda repetir una experiencia tan positiva como esta. Donde sea y como sea es lo de menos.



Texto
Gonzalo Arauzo

Fotografías
José Jiménez
Nieves Alonso
Gonzalo Arauzo
Ana Viñé
Carlos Vizcaino
David Falagán
Galcerán Orriols

Agradecimientos
CSTSE
Get a Life
CST UBT
CST Malacca
CST Canarias
CST Galicia
PlanetCifi











Nacho, Mónica y Dani, los "masters"



Mabel con Bobby Rice



Antonio (CSTSE) y Gonzalo



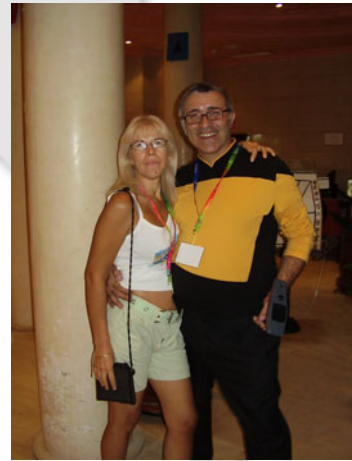
Dani y Miguel durante la cena



JJ y su transportador



Carlos en su nicho Borg



Nieves con Pepe (UBT)



Luis preparando la observación



Mónica, Fernando y Richard



CLUB STAR TREK

COCHRANE MADRID

www.cochranemadrid.esp.st
cochranemadrid@yahoo.es

Carta desde Sevilla

2008 será un año inolvidable para nosotros, era una etapa muy difícil para el fandom trekie, sin embargo hemos conseguido entre todos sacar adelante el Club Star Trek de España, se ha consolidado una gran amistad entre la mayor parte de los clubes como nunca hubiera sido posible imaginar, y como colofón, la primera edición de la Weekendtrek ha sido un éxito, lo único que podemos decir desde el Club Star Trek Sevilla como organizadores de la convención es simplemente Gracias.

Gracias a todos por confiar en nosotros desde el principio, por habernos ayudado desde muchos meses antes a prepararlo todo y conseguir que todo saliera perfecto.

Gracias por vuestras sugerencias y comentarios, por la ilusión que desde siempre habéis demostrado en el proyecto.

Gracias por venir desde tan lejos, y hacer que el ambiente familiar y el buen rollo fueran predominantes.

Gracias por sentir la Weekendtrek 2008 como vuestra convención, porque sin vosotros no hubiera sido posible.

Simplemente gracias por demostrar que la confianza y la amistad son algo fundamental si queremos seguir avanzando para conseguir que Star Trek sea un poco más grande en este país, una convención diferente era posible, y lo hemos demostrado juntos.

El Guardián del CSTSE



GENERACION X



COMICS · ROL · C.I.FI · ESTRATEGIA · CARTAS · WARHAMMER · HEROCLIX

12 TIENDAS

GALILEO 14
914 470 746

PUEBLA 15
915 219 985

**FERMÍN
CABALLERO 57**
917 300 168

**PLAZA DE LA
ALBUFERA 5
(FUENLABRADA)**
916 972 616

**LOS PINOS 54
(ALCORCON)**
916 442 446

ELFO 98
913675380

**SECTOR
FORESTA 41
(TRES CANTOS)**
918043879

**AVENIDA
BAUNATAL 6
(S.S. de los REYES)**
912616251

**JUAN BRAVO 6
LOCAL 21
(Segovia)**
921462525

**CALATRAVA 24
(Ciudad Real)**
926254966

MAQUEDA 52

DONOSTI

Microorganismos

Nieves Alonso

Bacterias, virus, hongos, protozoos, priones... todos tienen una cosa en común: son pequeñísimos, por eso a veces los confundimos unos con otros. Para verlos tenemos que recurrir a un microscopio, a veces (es el caso de los virus) ni siquiera es posible con un microscopio normal y hay que usar uno electrónico, aunque siempre hay trucos para verlos más fácilmente. También son conocidos por su mala fama, algunos de ellos causan enfermedades a personas, animales y plantas, aunque otros muchos son inofensivos e incluso beneficiosos. Por cierto, se llaman comúnmente microorganismos y sus nombres propios suelen ser muy raros.

Empecemos por los más grandes, los protozoos se consideraban antiguamente como pequeños animales o vegetales microscópicos, actualmente están incluidos en el Reino Protista y dentro de ellos hay varias clases, como las algas microscópicas, los flagelados, las amebas, algunos mohos...

Estos organismos están formados por una sola célula (aunque a veces pueden formar colonias de varias) y esta célula, llamada *eucariota*, es tan compleja como una de las nuestras, a veces hasta un poco más ya que tienen que realizar las funciones de un organismo entero.



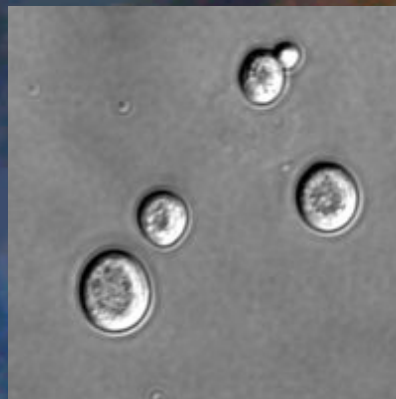
Paramecio

La mayoría de estos microorganismos no son perjudiciales, es más, algunos son muy beneficiosos, especialmente por realizar la fotosíntesis y por tanto producir grandes cantidades de oxígeno para nuestro planeta. Los problemas empiezan con algunos miembros del grupo de los protozoos, que tienen un sistema de vida parasitario y que producen enfermedades en humanos y animales. Plagas tan conocidas como la malaria están producidas por protozoos, en este caso el culpable se llama *Plasmodium* y tiene la costumbre de invadir los glóbulos rojos de nuestra sangre, dentro de los cuales se reproduce hasta hacerlos estallar.

Afortunadamente, la mayoría de estas enfermedades (excepto la malaria y las producidas por Tripanosomas) no son muy graves, pero son de difícil tratamiento, ya que el hecho de que sus células sean tan parecidas a las nuestras, hace difícil encontrar medicamentos que las maten solo a ellas. Lo mismo ocurre con la creación de vacunas, muy difícil por la complejidad de estos seres.

Los protozoos se ven fácilmente con un microscopio corriente y suelen ser bastante vistosos, pero muchas veces no vemos su forma normal sino lo que se llaman quistes o formas de resistencia que son el modo que utilizan para sobrevivir en condiciones adversas como la sequedad.

Otros microorganismos, formados también por células eucariotas, son los hongos. Muchos de estos seres son pluricelulares y bastante grandes pero también existen hongos microscópicos unicelulares que se suelen llamar levaduras, algunas de ellas son muy útiles, como la levadura de cerveza que sirve... para hacer pan ¿o en que estabais pensando? Si, para eso también.



Levadura de la cerveza

Otras levaduras, pertenecientes al Género *Cándida*, pueden producir enfermedades que a veces son muy graves, sobre todo en personas con bajas defensas como los enfermos de SIDA. Las levaduras se ven muy fácilmente al microscopio, ya que son bastante grandes (para ser microorganismos) y, al igual que las bacterias, pueden crecer en medios de cultivo. Los cultivos de *Cándida* tienen como característica ser de color muy blanco y con aroma a flores ¡Que cosas!

El siguiente grupo, atendiendo al tamaño, son las bacterias y aquí empieza a complicarse la cosa...

Las bacterias, al igual que los protozoos, están formadas por una sola célula, pero esta es bastante diferente a las de las plantas o animales, se le suele llamar célula *procariota* y tiene características más primitivas como la ausencia de

verdadero núcleo (el lugar donde está confinado el material genético), un solo cromosoma, falta de ciertos órganos como el *aparato de Golgi*, diferencias significativas en otros como los ribosomas (fábricas de proteínas) y una fisiología y genética relativamente diferente.

Pero que nadie se crea que esto es una desventaja para las bacterias... ni mucho menos. Entre otras cosas estas células tienen mucha más capacidad que las nuestras para vivir en diferentes ambientes, hay bacterias que pueden vivir a temperaturas superiores a los 100°C y otras están tan contentas a 4°C (por ejemplo dentro de nuestros frigoríficos).

Las hay que pueden vivir perfectamente con o sin oxígeno, muchas solventan los problemas ambientales convirtiéndose en esporas, otras pueden sobrevivir congeladas durante décadas... y eso no es todo, muchas bacterias colaboran entre ellas (y en contra nuestra) compartiendo material genético interesante, por ejemplo genes que les otorgan resistencia a los antibióticos.

Pero claro, también hay desventajas, la diferencia entre las bacterias y nuestras células hace que haya muchos puntos donde atacarlas... puntos que ellas tienen y nosotros no, por ejemplo la pared celular que rodea a muchas de ellas y que es el lugar de actuación de la Penicilina, el primer antibiótico que se descubrió y que ahora es casi inefectivo.

Claro que no todo se trata de matar bacterias, muchas son beneficiosas ¿que decir de las que pueblan el yogur? y también muchas de los millones de bacterias inofensivas que viven en nuestro cuerpo y nos protegen del ataque de otras patógenas.



Bacilos

Las bacterias también tienen nombres raros (a veces muy, muy raros) pero que también nos dan pistas sobre ellas. Por ejemplo, las bacterias que llevan en su nombre el término *coco* (*Coccus* en latín) nos están diciendo que su forma es redonda, por ejemplo los *Streptococcus* (que causan infecciones, por ejemplo en la garganta) nos dicen con su nombre que están formados por cadenas de pequeñas esferas.

El término *bacilo* (o *bacillus*) nos indica que la bacteria tiene forma elíptica o de bastoncillo. Otros nombres nos cuentan cosas sobre las características de la célula como la fluorescencia de *Pseudomonas fluorescens* o de su hábitat como *Staphylococcus epidermidis* que, como habréis adivinado, es redondo y vive en la piel.

Las bacterias estuvieron incluidas en el Reino *Monera*, actualmente la clasificación de los seres vivos en Imperios o Dominios (no es broma) las coloca como únicas integrantes del *Dominio Bacteria*. Si consideramos que, por ejemplo, el *Dominio Eucariotas* incluye a los protozoos, a las lombrices, a los dinosaurios, a las lechugas, a la merluza... y a todos nosotros, nos haremos una idea de la importancia de las bacterias.



Algas

Y dentro de este imperio hay unos integrantes muy especiales las *Cyanobacterias*, antes llamadas algas azules. Estos seres, generalmente algo más grandes que las bacterias tienen clorofila y son capaces de realizar la fotosíntesis, así fueron las responsables de, hace millones de años, llenar de oxígeno la atmósfera terrestre.

Las cianobacterias viven sobre todo en los mares pero también en aguas dulces y a veces son causantes de contaminaciones ya que poseen elementos tóxicos, pero también se investiga su

potencial como productoras de sustancias antibióticas y antitumorales. Se cree que los cloroplastos (orgánulos intracelulares de los vegetales necesarios para realizar la fotosíntesis) fueron cianobacterias muy antiguas que aprendieron a sobrevivir dentro de otras células, apareciendo un proceso de simbiosis o colaboración mutua que dio origen a todo el reino vegetal.

Otras bacterias especiales son las *Rickettsias*, bacterias muy pequeñas y de vida parásita que hace que solo puedan vivir en el interior de otras células, produciendo enfermedades como el tifus exantemático y diversas fiebres. Pero también se cree que una vez, bacterias parecidas a estas, infectaron a las primitivas células eucariotas y quedaron dentro de ellas para siempre (otra simbiosis) convirtiéndose en mitocondrias, las actuales fábricas de energía de nuestras células.

Pero hay un tercer dominio... y muy interesante: El *Dominio Archaea* o Arqueobacterias, que también formó parte del Reino *Monera*. Estos seres, a primera vista muy parecidos a las bacterias, presentan con ellas importantes diferencias que en algunas cosas, como la genética, se acercan más a las células eucariotas (las nuestras), en muchos aspectos de su bioquímica son diferentes, tanto de las eucariotas como de las bacterias. Las Arqueobacterias no parece que sean causantes de ninguna enfermedad, y menos mal, porque son resistentes a la mayoría de los antibióticos conocidos. Al igual que las bacterias, estos seres pueden vivir en condiciones muy extremas y se cree que una unión bacteria-arqueobacteria dio lugar, en tiempos muy remotos, a las primeras células eucariotas y con el tiempo... a nosotros.

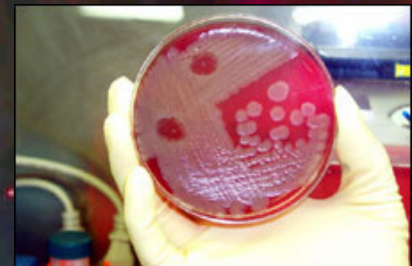
Se cree que bacterias y arqueobacterias aparecieron en nuestro planeta hace más de 3000 millones de años, pero, ¿qué había antes? ¿O fueron ellas los primeros seres vivos? Esto nos lleva a algo llamado LUCA (Last Universal Common Ancestor) y que, si bien no sería el primer ser vivo que existió, sí que fue el último antepasado común de bacterias, arqueobacterias y células eucariotas. No sabemos que aspecto tenía LUCA ni como era su vida, pero suponemos que ya poseía ADN y su código genético era igual al nuestro. Tampoco sabemos si hubo otros seres vivos diferentes conviviendo con LUCA pero, lo que sí es seguro, es que ella fue la única que tuvo éxito y por eso somos sus descendientes los que poblamos la Tierra.

Y ¿quién sabe? tal vez ¿LUCA Skywalker? vino de alguna otra parte... la teoría de la panspermia propugna que la vida apareció en un lugar desconocido del Universo (quizá en varios) y fue transportada a diferentes planetas por medio de los cometas, la capacidad de las bacterias de sobrevivir en condiciones

extremas es un punto a favor de esta teoría que, por otra parte, no ha podido ser demostrada ni refutada. Solo la aparición de seres vivos en otros planetas que fueran "demasiado" parecidos a nosotros, sería una buena prueba a favor de la panspermia. Y esa vida (al menos en nuestro sistema solar) hay que buscarla precisamente... en forma de bacterias.

¿Y como podemos ver a las bacterias? Exacto... al microscopio, pero a veces no es tan fácil y las bacterias solo se visualizan como pequeños puntos sin mucho interés, para verlas mejor se recurre a colorantes como los que forman la célebre *Tinción de Gram* ¿Os suenan los *grampositivos* y *gramnegativos*? Estas palabras son comunes en los folletos que acompañan a los antibióticos... pues de ahí viene la cosa. La tinción de Gram también es un poco aburrida ya que las bacterias se ven, o bien moradas (grampositivas) o rosas (gramnegativas) pero para variar un poco existen otras tinciones como las de fluorescencia, para las que es necesario un microscopio especial.

Pero ya os decía que hay truco... como también ocurre con las levaduras podemos ver a las bacterias a simple vista... por medio de un cultivo ¿Os acordáis de la Cándida y sus cultivos blancos de olor a flores? Las bacterias pueden mejorarlo con sus cultivos (aunque su olor no suele ser muy bueno).



Cultivo de Anthrax

Otros seres (si en realidad existen como tales) relacionados con las bacterias serían los *Nanobios* y las *Nanobacterias*. Los *Nanobios* son estructuras filamentosas presentes en algunas rocas y de tamaño mucho menor que la bacteria más pequeña, no está claro que sean realmente seres vivos ya que, por su pequeño tamaño serían incapaces de albergar los complejos sistemas bioquímicos que la vida requiere, pero quizá pudieran ser los últimos representantes de las primitivas formas de vida terrestres.

Las *Nanobacterias* son algo más grandes y tienen la característica de almacenar minerales a su alrededor, estas estructuras se han visto dentro del ser humano (por ejemplo en cálculos renales) e incluso podrían estar relacionadas con la calcificación de las arterias durante el envejecimiento. Pero las *Nanobacterias* tienen el mismo problema que los *Nanobios*, su pequeño

tamaño, lo que hace que ambas estructuras no sean consideradas seres vivos por la mayoría de los científicos (lo serían en el momento que se detectara su ADN).

Pero si las Nanobacterias estuvieran vivas sería algo muy interesante ya que estructuras muy parecidas a ellas aparecieron en el famoso meteorito ALH84001, caído en la Antártida y procedente de Marte, este es un tema aún en estudio ya que no se ha descartado la contaminación de este meteorito por la vida terrestre, pero si se confirmara que las Nanobacterias son seres vivos y su presencia en Marte... nos tendríamos que empezar a hacer muchas preguntas sobre el origen de la vida en general y el nuestro en particular



Meteorito marciano

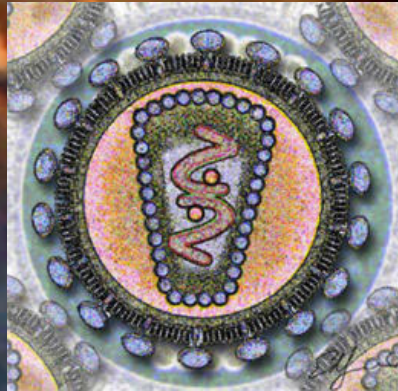
Pero vamos en busca de otros seres mucho mas pequeños... los virus.

Los virus se sitúan en la frontera entre lo vivo y lo inerte, para algunos científicos son simples moléculas, para otros se pueden considerar como las formas de vida mas simples. De cualquier manera los virus se sitúan entre lo que se llaman "formas acelulares" es decir, ni siquiera son células, son cadenas de ácidos nucleicos con capacidad de reproducirse por si mismos... o no tanto ya que necesitan de una célula a la que infectan para usar su maquinaria bioquímica en la producción de nuevos virus que normalmente producen la muerte de dicha célula.

Todos los virus, aparte de su ADN o ARN tienen al menos una cubierta de proteínas (la cápside) que les protege y que también esta creada dentro de la célula huésped, otros tienen también envueltas que derivan de la propia membrana de la célula a la que han destruido, resumiendo... los virus son unos parásitos de cuidado.

Los virus causan enfermedades más o menos graves, no solo a las personas y animales, también a las plantas e incluso a las bacterias. Hay un grupo de virus llamados bacteriófagos (o simplemente fagos) especializados en ellas y, aunque a veces las destruyen, también pueden donarles genes importantes (por ejemplo para la producción de toxinas) Por eso los fagos se han usado en ingeniería genética para la introducción en bacterias de genes ajenos a ellas.

Ya vemos que los virus no siempre causan enfermedades, se dice que en nuestro genoma se encuentran, camuflados como segmentos de ADN, lo que en su día fueron virus libres. Algunos de estos segmentos de ADN se conocen como *retrotransposones* y constituyen una buena parte del material genético humano y, aunque en un principio se les consideró como "ADN basura" o "genes egoistas" ya que se suponía que no servían para nada excepto para reproducirse, se esta empezando a ver que tal vez sean elementos cruciales en la evolución al favorecer la aparición de mutaciones que dan a la célula nuevas características.



Virus del sida

La simplicidad de los virus llevó a pensar que pudieran ser las primeras formas de vida de nuestro planeta, esto es inexacto ya que, al ser parásitos obligados de las células, no podrían haber aparecido antes que ellas. Otra cosa es que, hace millones de años, cadenas de ácidos nucleicos empezaran de algún modo a reproducirse y evolucionar, pero de ningún modo eran virus.

¿Cual es entonces el origen de los virus? Es posible que algunos fueran primitivamente pequeñas células parásitas de otras que, poco a poco, fueran perdiendo elementos (es lo que tiene el parasitismo) hasta quedarse en lo que son. Otros virus (los más pequeños) podrían ser fragmentos de ADN de alguna célula que decidieron "independizarse" e infectar a otras.

No podemos ver a los virus con un microscopio normal, tenemos que recurrir a uno electrónico pero, como siempre, podemos hacer algo de truco y detectar la presencia de estos entes en cultivos de células en la que producen los llamados "efectos citopáticos" por ejemplo calvas o agujeros en el cultivo o agrandamiento de sus células, todo esto si que puede verse en un microscopio normal

Virus y entes similares como los viroides (cadenas de RNA que producen enfermedades en plantas) se consideran partículas acelulares, también lo son los últimos protagonistas de esta historia: los priones.

Los priones están formados por proteínas que, de algún modo, cambian de estructura, y es mas, obligan a cambiar a otras proteínas que se vuelven inútiles en sus funciones y se acumulan en los tejidos, principalmente en el sistema nervioso, produciendo enfermedades muy graves que se conocen como "Encefalopatías espongiiformes" (el cerebro se llena de agujeros como los de una esponja) de las cuales la mas conocida es la Enfermedad de Creutzfeldt-Jakob, que puede ser hereditaria o adquirida y cuya llamada "nueva variante" es la archiconocida "Enfermedad de las vacas locas".

¿Y existen otros entes microscópicos que no conocemos? Es posible... si consideramos solo las bacterias, conocemos solo una pequeña parte de la cantidad de especies diferentes que deben ser y tampoco sería de extrañar que, en algún lugar remoto, aparecieran nuevos descendientes de LUCA, que no fueran bacterias ni arqueobacterias sino algo completamente diferente... el mundo es mucho mas desconocido de lo que creemos y puede todavía depararnos muchas sorpresas... sorpresas microscópicas en este caso.



Microscopio electrónico



Noticias...
 Biblioteca...
 Humor...
 Entrevistas...
 Maquetas...
 Guías de capítulos...
 Foros...
 Y muy pronto mucho más...

Una nueva manera de informarte de todo lo referente a Star Trek



WWW.MUNDOSTARTREK.COM

TO BODLY GO WHERE NO WEB SITE HAS GONE BEFORE

WWW.MUNDOSTARTREK.COM: TU PAGINA FAVORITA DE TU SAGA FAVORITA

Capgras

Miguel Angel Muñoz

Los pasos del comandante de la Flota retumbaban y hacían eco en la vacía pinacoteca. Pasó por un gran pasillo iluminado a través de amplios ventanales, observando distraídamente los cuadros que se disponían a su alrededor. Con decisión, el klingon entró en una sala adyacente, estratégicamente iluminada para resaltar los detalles de los cuadros. Contempló uno, sorprendentemente gris y sombrío. Representaba una escena, quizá de guerra o tortura, iluminada por una lámpara que colgaba en el centro del lienzo y por una vela sostenida por un brazo absurdamente largo. Diversas figuras, irreales y grotescas, gritaban o se retorcían de puro dolor en medio del fuego y la muerte, y completaban la imagen de las representaciones de un toro y un caballo, y los restos despedazados de un guerrero en el suelo -su espada rota aún en la mano- con un gesto de sufrimiento grabado en el rostro.

Aunque extraño y poco realista, el klingon sintió que el cuadro le llenaba de impotencia y desasosiego.

A su espalda, se oyó el sonido hidráulico de una puerta al abrirse.

-Hace siglos, un enfrentamiento cruel desgarró a uno de los pueblos de mi mundo -comentó su capitán humano-. Esto es lo único hermoso que quedó de esa guerra. No sabía que tenía inquietudes artísticas, Saravoj.

El klingon se giró hacia él.

-He de admitir que servir con usted, justo con el resto de tripulantes humanos, ha despertado mi interés por su mundo natal. Por ello, he querido recrear alguno de sus lugares más destacados en un intento, casi científico, por entender su psicología.

-¿Y bien? -preguntó Marcos Caetano, con curiosidad sincera.

-He visitado la Plaza Roja, los Canales de Venecia. He caminado por los pasadizos de la Gran Pirámide y las ruinas de Machu Pichu y paseado por la Kashba argelina. Su historia resulta muy interesante, capitán.

Marcos asintió. No obstante, miró a su alrededor, y pensó que faltaba algo. Había estado muchas veces en El Prado y echó en falta el típico movimiento que lo recorría. Esta vez no vio las parejas paseando y comentando las características de sus cuadros favoritos, los abuelos relatando a sus boquiabiertos nietos la historia que se ocultaba tras cada pintura, o los artistas aficionados pintando y atrayendo la atención de los visitantes. Notó que al museo le faltaba la vida.

-Ha omitido un detalle en su programa holográfico - señaló. Saravoj Amon le hizo un gesto invitándole a continuar- Lo más destacado de la Tierra, aquello de lo que más orgullosos nos sentimos, no son los lugares o las obras artísticas y tampoco nuestra historia. Lo que más admiramos es su gente, nuestros conciudadanos, nuestras culturas, y de eso, amigo mío, en el Trafalgar tenemos un interesante microcosmos.

Saravoj asintió.

En ese momento, la señal de sus comunicadores dio por concluida la conversación.

-Comandante Kris a capitán Caetano. Acuda al puente, por favor. Hemos cruzado la línea.

Ambos oficiales se miraron.

-¿La línea? -preguntó el jefe de seguridad.

-El Trafalgar es la primera nave conocida que más lejos ha llegado en esta dirección de la galaxia. Vamos a protagonizar otro pequeño hito en la historia, y quiero estar en el puente cuando suceda.

Saravoj asintió.

-"Llegar audazmente..." -citó con desgana.

La primera imagen que recibieron al entrar al puente fue la silueta de la comandante Kris recortada sobre una

irregular nebulosa reflejada en pantalla. Era de un color verde amarillento, y parecía extender sus nubes tormentosas hacia la nave. En el interior refulgía una luz deslumbrante y enfermiza.

-Informe -solicitó el capitán. No esperaba un comité de bienvenida, pero eso estaba fuera de toda expectativa. Caetano sustituyó a la primera oficial, que ocupó su puesto.

-Señor, los datos son confusos -explicó Stalok, el oficial zakdorn que ocupaba el puesto científico-. Hay grandes interferencias por la actividad electroquímica de la nebulosa, pero parece haber una intensa distorsión espacio-temporal en el interior.

-¿Es un agujero de gusano?

-Sí y no. Parece elongar el tejido del universo como un agujero de gusano, pero las lecturas son distintas a las tomadas del agujero de gusano bajoriano. La emisión de neutrinos es, por ejemplo, muy inferior a la de otros agujeros conocidos, por no mencionar ese anillo de convección en forma de nebulosa que rodea la singularidad...

-...O que se mueve y viene hacia nosotros -señaló

Savahn, la piloto vulcaniana. Surcos de nubes pasaban alrededor de la nave. Relámpagos azulados iluminaban su casco. El Trafalgar comenzó a temblar.

-Alerta roja -pidió Caetano, sin cambiar el gesto-. Stalok, hágame un informe lo más detallado posible del fenómeno. Envíe una sonda si es preciso.

-Sonda enviada, señor.

-Alférez Savahn, mantenga una posición estacionaria con respecto al centro del agujero. Teniente Amon, escudos al máximo. Analice las lecturas de Stalok y modúlelos a la frecuencia más efectiva ante esas descargas...

-Capitán, la sonda ha llegado a las proximidades del agujero.

-En pantalla.

Un remolino de rayos y tormentas de plasma golpeaban el espacio sin orden aparente. Una pequeña ventana en su interior parecía mostrar una franja de cielo al otro lado. Otra parte de la galaxia.

Una increíble descarga iluminó toda la nebulosa. La nave sufrió el envite y toda la energía se fue durante un instante. En la oscuridad, el shock energético provocó un leve desvanecimiento y dolor de cabeza en todos en el puente. Algunos perdieron la consciencia. La luz volvió al instante.

-Comandante Kris, díganos qué ha ocurrido.

La primer oficial recorría a toda velocidad los controles de su puesto con sus dedos palmeados, actualizando los datos que le vertía ingeniería.

-La descarga energética en la nebulosa ha afectado a los motores, señor. Hemos perdido energía, pero la nave se equilibra...

-Confirmado, señor, los escudos han perdido un 10% de energía.

-La nube se estabiliza. No es inminente otra descarga.

-Señor, detecto algo -habló Stalok, tensando cada arruga de su rostro-. Hay señales de comunicaciones al otro lado. Simple eco, señales mecánicas y rutinizadas por algún sistema de comunicación, pero son claramente... federales.

-¿A esta distancia? ¿Proviene del agujero?

Darzana quiso responder.

-Es probable, señor. Estamos a la mayor distancia del territorio de la Federación a la que ha estado ninguna nave de la Flota en esta dirección de la galaxia, demasiada para detectar con tanta claridad cualquier mensaje por el espacio normal.

-Coincido con la comandante, señor -habló Stalok. La nebulosa aparentaba crecer y alimentarse con el paso de la nave. Savahn no ocultó su preocupación.

-Aún podemos salir, capitán.

-Señor, será peligroso, pero nuestras defensas podrán soportar el paso por ese agujero.

Marcos Caetano se concedió unos segundos para tomar una decisión.

-Teniente Amon, mantenga los escudos. Stalok, quiero que usted tome todas las medidas y lecturas del agujero de gusano que pueda; sabemos demasiado poco de esos fenómenos. Savahn, dirija la nave al interior del agujero.

La nave de la clase Intrépida se estremeció cuando sus motores de impulso se activaron para entrar en el agujero. El plasma reaccionó y corrientes de energía se lanzaron contra el Trafalgar, a duras penas contenidas por los escudos. Poco a poco, la ventana a través de la que veían el territorio de la Federación aumentaba en tamaño, pero rayos y confusión parecían querer alejarlos de allí.

-Capitán, una nube de plasma surge del anillo de convección.

-Deriven energía a los escudos. Maniobra evasiva. Vector de movimiento 4 5 8. 6. ¡Disparen!

Una andanada de torpedos fotónicos surgió de la nave y se hundió en una columna de gas y energía de decenas de kilómetros de diámetro, estallando en una explosión sorda y deshaciéndola como si se tratase de una voluta de humo en una tempestad. La onda expansiva alcanzó de lleno a la nave, reventando sus escudos, sobrecargando su red energética y dejando la nave girando a la deriva.

-Volvemos a tener energía, capitán -informó Stalok- Los sensores responden.

-Muéstrenos dónde estamos, teniente.

La imagen tridimensional de la pantalla mostró un sol pequeño y cálido. Las constelaciones le resultaron a Caetano agradablemente familiares.

-Señores -musitó el capitán, con la mirada clavada en la estrella amarilla-, hemos llegado a casa.

La nave atravesó un sistema que muchos reconocen como su hogar. Uno a uno, los tripulantes reconocieron cada lugar. Vieron la azul atmósfera de Neptuno, observaron la extraña rotación de Urano. Se acercaron a Saturno, recordando las clases de vuelo de la Academia a través de sus magníficos anillos. El inmenso Júpiter se abrió ante ellos, con las cúpulas de su base reflejando la luz del Sol. Atravesaron el cinturón de asteroides y la colonia de Marte poco después. La Base Estelar 1 y la estación McKinley aparecieron ante ellos, recibiendo con muda espectacularidad. Una honda emoción de felicidad y nostalgia recorrió la nave. Muchos lloraron.

-Capitán -la voz de la primer oficial era fría, casi preocupada-. No responden a nuestras llamadas. No hay nadie en todo el sistema solar.

-¿Y dónde está la gente? -en la sala de reuniones, la Tierra de fondo ofrecía una imagen triste a través de la ventana.

-No podemos saberlo, capitán -reconoció Stalok, mirando los datos que ofrecía su PADD-. No hay ninguna lectura de forma de vida, ni humana ni animal, pero tampoco encontramos señal alguna de sus posibles restos.

-¿Evidencia de combate? -El klingon respondió.

-Ninguna -dijo Saravoj-. No hay rastros de disparos de faser ni resto alguno de nave. Ni uno solo de los edificios de los seis continentes está mínimamente dañado. La asimilación borg fue inmediatamente descartada.

Caetano miraba de reojo a su planeta con evidente nostalgia.

-¿Evidencia de teletransporte?

Su primer oficial Zaldana respondió.

-Inexistente, aunque es poco probable que se mantuviese tras unas pocas horas.

-¿Y algún tipo de virus o contaminación de cualquier tipo?

La doctora Schlenker había visto muchas cosas a lo largo de su breve pero intensa carrera. Nada como esto.

-He investigado en busca de algo -hablaba de su planeta; su gente había vivido bajo esas blanquecinas capas

de nubes. No era fácil-. No es posible determinarlo sin un análisis desde la superficie, pero hablaríamos de un patógeno capaz de acabar con toda la vida animal dejando intacta la vida vegetal.

El capitán Caetano se levantó y se puso a observar su hogar. En ese momento podía contemplar todo el continente europeo. África se veía claramente, con sus prósperas ciudades visibles desde el espacio. Amanecía en Oriente Medio, sin que nadie pudiese contemplar la salida del Sol.

-Sabemos cómo funciona este universo -dijo-, ¿qué ha podido pasar en nuestro planeta?

-¿Algún tipo de alienígena todopoderoso? -sugirió Darzana.

-Parece excesivo incluso para los habitantes del universo Q -apuntó la doctora, que buscaba Berlín a través de la ventana.

-¿Algún tipo de engaño holográfico? -quiso decir Savahn, enarcando una ceja.

-El primero a esta escala -negó con la cabeza Stalok, buscando algún dato en su computadora que lo verificase.

-¿Un universo paralelo? -pensó de repente Frieda Schlenker. No convenció a Savahn.

-El agujero de gusano que nos trajo hasta aquí no tenía una gravedad tan intensa como para trasladarnos más allá de nuestra realidad.

-¿Una evacuación en masa? -sugirió Saravoj.

Caetano seguía en silencio mientras sus oficiales discutían.

-Tal vez debamos empezar a plantearnos la opción -dijo al fin- de que la vida en la Tierra haya realmente dejado de existir.

Cuando conoció a Saravoj Amon, cuando las puertas de su despacho se abrieron y mostraron a su nuevo oficial de seguridad, Caetano no se habría mostrado más sorprendido si hubiesen aparecido ante él los mismísimos Kirk y Spock debatiendo sobre la pragmática de los sentimientos. No podía imaginarse que ese ciudadano de una colonia distante de la Federación que se unía a su tripulación era un guerrero klingon, apartada su familia del Imperio desde hacia generaciones por un asunto que a Saravoj no le gustaba comentar, pero que había heredado de su pueblo toda su furia y honor. Aunque nunca había pisado Qo'noS ni conocido a ningún klingon que no fuese de su sangre.

Ahora, el teniente Amon escoltaba un equipo de salida para descubrir dónde habían ido nueve mil millones de personas.

-No hay nada que sugiera combate ni trazas de teletransporte -confirmó Stalok con los datos que habían tomado desde la nave-. Las señales que recibimos son simplemente las señales automatizadas de las bases estelares del sistema. Aparte de estas señales, sólo hay silencio.

Silencio. Nada más se escuchaba en medio de una de las calles de una ciudad en la que fluían ocho millones de personas tan sólo unas semanas antes.

-Algún rastro ha de haber -sugirió el capitán- ¿tenemos alguna grabación de lo que ha ocurrido en las últimas semanas? ¿alguna bitácora? ¿informativos? ¿algún diario personal de algún ciudadano de la Tierra?

-No hay nada, capitán -respondió la doctora Schlenker-. No queda en los archivos ningún dato de menos de dos semanas. Los más recientes parecen infectados o viciados de estática. Irrecuperables en cualquier caso.

-Dos semanas -pensó Caetano en voz alta-, dos días después de que contactásemos con la Tierra por última vez.

Nada parecía tener sentido, pero era complicado ver lo que había pasado con el planeta. Incluso los tripulantes que no habían nacido allí tenían dificultades para mantenerse en sus puestos sin dejar escapar alguna lágrima.

-Volvamos a la nave -decidió al final el capitán-. Ahí arriba estarán ansiosos de saber qué hemos encontrado. Quizá entre todos podamos encontrarle sentido a este horroroso silencio.

Un sonido. Algo pareció moverse y escurrirse entre las sombras. Saravoj se tensó como un perro de presa. Caetano preparó su faser. Stalok dirigió al vacío su tricorder.

-No hay nada capitán. Lo que haya sido se ha escabullido demasiado rápido.

-¿Fuera del alcance del sensor? -pregunto Caetano, incrédulo.

-Eso parece... ¡Cuidado!

Sólo en el último momento Stalok pudo detectar una forma abalanzándose hacia el klingon, que había mantenido la guardia y que pudo lanzar el puño contra la figura que distinguía apenas. El golpe detuvo al atacante bruscamente y le rompió varios huesos antes de que tocara el suelo.

Stalok se acercó a la criatura, un humanoide azul y escamoso cuya raza no conocía y que, tras emitir una serie de desagradables estertores, comenzó a echar sangre pardusca por la boca.

-¡A su izquierda!

La advertencia llegó a tiempo y Caetano pudo apuntar su arma, pero con el faser en aturdir no pudo más que retrasar al ser, que ya fuese por su fuerza, determinación o extraña locura, sólo cayó abatido cuando la doctora Schlenker moduló su arma y le alcanzó en el pecho.

-No son los únicos -hizo saber Stalok, guiándose ya más por sus propios sentidos que por las lecturas del tricorder. Seres alienígenas parecían surgir de cada sombra.

-Caetano a Trafalgar. Fijémos a los cinco y a los dos cadáveres.

Los miembros de la Federación hicieron un círculo y aún disparaban cuando el teletransportador deshacía sus cuerpos. Caetano vio con un sentimiento de triste nostalgia como la imagen de su planeta se desvanecía.

-¿Qué eran esas cosas? -inquirió Caetano, tras comprobar que todos los del equipo de salida estaban bien.

-No eran demasiado duros -señalo Saravoj-. No entiendo cómo pudieron hacer desaparecer a todo el mundo.

-Desconocemos su número -hizo notar Stalok, que repasaba ahora los datos de su tricorder-, y su capacidad para ser invisibles ante nuestros sensores les hace muy peligrosos.

-Esos dos cuerpos son lo único que tenemos para comenzar -cortó la discusión Caetano-. Doctora, saque lo que pueda de ellos; descubra si esa capacidad de camuflaje es innata o tecnológica, y si tenemos algún medio de superarlo. Señor Amon, no me quedará tranquilo a menos que uno de sus hombres la escolte. Mientras tanto, intentemos juntar las pocas piezas de las que disponemos.

-¿Dos razas distintas? -la comandante Darzana Kris no daba más crédito al análisis de los cadáveres del planeta que el propio capitán-. ¿Algún tipo de alianza alienígena, como el Dominion o la propia Federación?

-Quien sabe -reconoció el capitán-. Aunque, dadas las circunstancias, quizá esa sea la menor de las incógnitas.

Ambos miraron a través de la ventana del despacho del capitán. En Europa y África había caído la noche. Atardecía en Atlántida.

-Capitán, entiendo lo duro que esto está resultando para los terrestres -admitió Darzana-. Se les ve en la cara; volver a su planeta, y encontrarlo así. Tienen nuestra comprensión, e infinito apoyo.

Caetano le hizo un gesto de agradecimiento.

-No tiene que ser más fácil para el resto de la tripulación. Somos incapaces de contactar con ningún otro planeta ni nave de la Federación, nadie sabe lo que ha pasado ahí arriba. Además, usted fue a la Academia: también conoce la Tierra.

El gesto de alegre nostalgia de Darzana se tornó un momento después en melancolía.

-¿Sabe lo primero que hice cuando llegué a la Tierra? -confió-. Vomitar. Es difícil para los de mi raza estar demasiado tiempo sin zambullirnos en el mar. Nadie me dijo que los de la Tierra son salados.

Ambos sonrieron apenas.

-No pienso exponer a mi tripulación, Darzana -dijo finalmente Caetano-. Si no encontramos una explicación

pronto, saldremos por el agujero de gusano. Todo esto es demasiado sospechoso.

-Coincido con usted, capitán. Cuente conmigo y con sus hombres. Estamos afectados, pero haremos lo que haga falta. Incluso si fuese cierto que somos los últimos miembros de la Fede...

-Stalok a capitán Caetano y a comandante Kris.

-Diga, teniente.

-Vengan al puente; hemos recibido una llamada del planeta. Hay supervivientes en la Tierra, señor.

-¿Algún me recibe? -una mujer morena les hablaba desde un lugar oscuro. La imagen era poco nítida y se cortaba por momentos-. ¿Algún nave de la Federación?... ¿Algún superviviente?

Caetano dio un paso al frente y se acercó a la pantalla.

-Aquí el capitán Caetano, del Trafalgar. No somos capaces de localizar su señal.

La mujer se apartó un mechón rizado del rostro. No mostró sorpresa ni alivio.

-He intentado derivar la señal por varias fuentes para que ellos no la localicen. Dirijan sus sensores al este del continente asiático y les haré una señal...

-¿Quiénes son ell...?

-Ha cortado la transmisión, señor -le interrumpió Stalok.

-Detecto un comunicador emitiendo al norte de la Península de Corea -informó Darzana-. Iniciando teletransporte.

-Tráigala directamente al puente -pidió el capitán-. Quiero respuestas cuanto antes.

La figura de una mujer de baja estatura y facciones mediterráneas se formó ante ellos. Estaba sucia y descuidada, y parecía haber perdido mucho peso en poco tiempo.

-Gracias -dijo sin ganas-. Creí que nunca más volvería a ver a otro humano. Me llamo Patricia Tussel.

-Mi nombre es Marcos Caetano. Está a bordo del Trafalgar.

Ella les miró de hito en hito.

-Creía que todas las naves de la Flota habían sido destruidas.

-¿Destruídas? ¿Por quién?

Por un momento, los oficiales del Trafalgar pensaron que la mujer se desvanecería.

-¿No lo saben? Por los Y'yumma.

-¿Quiénes son los Y'yumma? -interrogó Darzana, de forma un tanto brusca.

Patricia les miró con una extraña expresión.

-¿De verdad que no lo saben?

Caetano negó con la cabeza, intentando no mostrarse impaciente.

-Nuestra misión nos mantenía lejos de la Federación. Cuéntenos por favor qué ha ocurrido.

-Hace unos quince días -Patricia tomó aire-, unas extrañas naves llegaron a la órbita de la Tierra. Nuestras defensas salieron a interceptarlas, pero no respondían a sus llamadas y su constitución -dijeron que eran como nubes de tormenta- hizo imposible abatirlas. Cuando entraron en contacto con la atmósfera, desaparecieron, sin más. A partir de entonces, todos en la Tierra sufrimos la peor de nuestras pesadillas. Extraños seres aparecían de la nada y atacaban a la gente. Muchas personas desaparecieron sin dejar el menor rastro. Ninguna medida de seguridad sirvió, nada fue efectivo -la noticia cayó como una losa en el puente. Todos se miraron; unos con expresión de incredulidad, otros, de desesperanza-. Pocos días después perdimos contacto con Andoria, Tellar y Betazed. Poco más les puedo decir. Se rumoreaba que los romulanos habían sufrido la misma suerte, que la Federación entera estaba en cuarentena, que nuestros científicos buscaron desesperadamente medidas de urgencia para traer a todas nuestras naves y evacuar el planeta... Sólo sé que llevo dos semanas escondiéndome como puedo, huyendo de las sombras.

-Si eso es así -rompió finalmente Caetano el horrible silencio que se había producido en el puente-, deberíamos

volver a través del agujero de gusano, alejarnos de la Tierra e intentar encontrar algún planeta o colonia de la Federación que haya sobrevivido.

-¡Capitán! -dijeron varios al unísono.

-¡Debemos buscar a otros supervivientes! -se alzó la voz de Patricia- ¡Sí yo lo he conseguido, es muy probable que podamos encontrar a más gente!

El capitán del Trafalgar miró a su tripulación, que parecía con sus expresiones apoyar la propuesta.

-Un día, señores -concedió-. No pienso exponer más a mi tripulación cuando hay tanto en juego como la supervivencia de la Federación.

En su laboratorio médico, la doctora Schlenker repasó por enésima vez una de las muestras que habían tomado de la Tierra. Ya estaba más que convencida que no sacaría nuevos datos de los cadáveres de los Y'umma, y que la explicación de sus capacidades de ocultamiento no era biológica. Tras cuatro horas buscando había desistido también de encontrar un agente misterioso que justificase la desaparición de todas las formas de vida animal y su acelerada descomposición: Ahora, simplemente intentaba encontrar cualquier posible vida microscópica autóctona. Sonrió amargamente al pensar que localizar una bacteria superviviente se convertiría en la mejor noticia para la tripulación del Trafalgar desde la aparición de Patricia. Pero no encontró nada.

Y Frieda comenzó a llorar, mansamente al principio, con desesperación después. Sus años como médica de campaña en la Zona Desmilitarizada, entre la despiadada ambición de unos y la absurda y vacía lucha de los otros la había endurecido hasta más allá de lo que de ella misma habría esperado, pero nada te puede preparar para ver tu planeta natal. Fue incapaz de calmarse hasta que una idea le vino a la mente. Tomó su tricorder médico y lo apuntó hacia ella misma.

-¿Serotonina? -pidió una aclaración Saravoj. Frieda se exigió un mínimo de orden en su exposición.

-Es un neurotransmisor, una sustancia química que sirve para que nuestras neuronas se comuniquen -expuso-. En particular, la serotonina se relaciona con el estado de ánimo y la felicidad. Está presente en todo cerebro humanoide, con pocas variaciones entre especies. Pero en nuestro sistema nervioso apenas aparece.

-Es normal -apuntó Savahn-. La tripulación está afectada por la desaparición de los habitantes de la Tierra, y todos hemos podido notar como el estado de ánimo general es pesimista.

-Eso es lo interesante, Savahn -Frieda les hizo un gesto para que atendiesen a sus PADD-. Nuestros cerebros están generando más serotonina de lo normal, pero a partir de allí no está donde debería estar.

-¿Cómo si se estuviese drenando de nuestras neuronas? -Frieda asintió.

-Esa es mi conclusión. De alguna manera, por algún tipo de... osmosis, ese neurotransmisor está desapareciendo de nuestra mente. Lo creamos a un ritmo acelerado y, de repente, desaparece.

-Por eso tenemos esas continuas sensaciones de nostalgia, seguidas de tristeza -pareció comprender Darzana.

-...aunque hasta ahora lo habíamos interpretado como un resultado derivado de la experiencia que estamos viviendo -continuó casi para sí el capitán-. Frieda, ¿qué hay de los alienígenas que tenemos en la morgue?

-Lo he comprobado, señor. Su sistema nervioso está completamente atrofiado.

-O sufren el mismo problema que nosotros -intervino Darzana-, o nos utilizan para compensarlo. Doctora, ¿existe alguna forma de corregir el problema?

-No puedo detener el drenaje -admitió la mujer-, pero sí puedo compensar la pérdida. Los neurotransmisores son fácilmente replicables. También podría usar inhibidores de la recaptación de la serotonina, los antiguos antidepresivos, para que nuestros neurotransmisores sean más efectivos, o

utilizar una vía química alternativa para compensar nuestro estado de ánimo, usando medicamentos dopaminérgicos, como derivados de la marihuana terrestre, o el haas qnai...

-Utilice los inhibidores -la frenó Caetano-; no juguemos más con nuestra química cerebral. Ahora sólo nos queda saber qué papel juega esto en la desaparición de todos los habitantes del planeta.

-Le repito que no lo sé, capitán -el tono indignado de Patricia iba en aumento-; no sé por qué está pasando eso en nuestros cerebros porque, la verdad, he estado bastante ocupada huyendo de esas cosas.

-La pérdida de neurotransmisores no justifica la desaparición de todo un planeta -quiso señalar Darzana. De pura furia, la pequeña terrestre casi parecía superar los dos metros de la zaldana.

-¿Y qué quiere decir con eso?! ¿Pretenden que yo les explique cómo atacan los Y'umma porque ustedes son incapaces de hacerlo?!

Caetano tomó la actitud de mediador que tantas veces ocultaba un plan secreto.

-No estamos acusándola de nada, Patricia. Hemos venido a hablar con usted porque considero que debe ser la primera en saber que he adelantado mi decisión de dejar el planeta.

-¿Qué?

-No creo que encontremos más supervivientes -argumentó-, y creo que el agujero de gusano es la vía más rápida para alejarnos del peligro que suponen los Y'umma. Abandonaremos la órbita en cuanto la nave esté lista, a menos que me dé un buen motivo para no hacerlo.

Patricia se dio la vuelta y pareció encogerse.

-Hay más supervivientes -musitó al final-. No se lo he dicho porque ellos no confiaban en estar más seguros en su nave que en nuestros escondites. Pero debemos rescatarlos, capitán. No podemos dejarles aquí.

Caetano dio un paso hacia ella. Al hablar, su tono ya no era tan conciliador.

-No pienso exponer a mi gente inútilmente. Al menor signo de peligro, les teletransportaré de vuelta.

-Hágalo, capitán -en un momento, toda la seguridad de la superviviente pareció venirse abajo-. Le aseguro que yo soy la primera que quiere irse de aquí.

-Díganos lo que ve -los supuestos supervivientes se encontraban en unos antiguos túneles para el suburbano en el planeta, por lo que el Trafalgar había tomado tierra para facilitar el teletransporte. Darzana Kris dirigía el equipo de salida-. ¿Alguna señal de los supervivientes, comandante?

-Nada aún, capitán -la energía en esa zona del planeta parecía comenzar a fallar y los oficiales de la Flota se orientaban con linternas-. Esto está endiabladamente profundo, señor.

-Deberían encontrarlos unos doscientos metros más adelante, hacia el este cuando los túneles de bifurquen.

-Tiene razón, capitán. Detecto no menos de diez formas de vida -informó la doctora Schlenker.

Caetano consideró absurdo pedirles que actuaran con cautela. La sensación de decaimiento y depresión no había mejorado, aunque era más llevadera ahora que sabían que era un estado meramente químico.

-Ahí están -se oyó la ronca voz de Saravoj a través del comunicador.

-Correcto, he contado doce figuras -informaba la primer oficial-. No reaccionan ante nuestra llegada. Apenas se mueven, señor.

-Ninguno es humano, capitán -dijo enseguida Frieda-. Soy incapaz de identificar ninguna de sus razas, pero sus sistemas nerviosos sufren el mismo deterioro que los nuestros.

-Soy delegada diplomática de la Federación -aclaró Patricia, jugando nerviosamente con un mechón de su cabello-. Era una delegación de planetas recién contactados...

-Caetano a Thamor, teletransporte al equipo de salida directamente al puente -no dejó que Patricia dijese nada-. Cállese, hace tiempo que he dejado de creerla. Estoy cansado de que este planeta intente detenernos cada vez que nos pretendemos ir.

La mujer se comportó de una forma sorprendentemente dócil. Los oficiales recién llegados ocuparon sus puestos. El puente adoptó la sombría iluminación de las situaciones de alerta roja.

-Tal vez más adelante quiera explicarnos qué ha pasado aquí, porque me temo que usted es tan prisionera como nosotros, pero de momento el Trafalgar abandona este lugar, estemos donde estemos.

Mientras la nave despegaba Patricia miraba la imagen que ofrecía la pantalla del puente, aparentemente abstraída.

-No podrán irse. No les dejará.

En ese momento, todo el tejido de la pretendida realidad, todo el mundo añorado, se desintegró. Los océanos se convirtieron en una especie de líquido ponzoñoso. Edificios y montañas se convirtieron en pústulas. El aire se envió con un olor acre a bilis y descomposición. El infinito se estrechó hasta unas paredes de pocas decenas de kilómetros; los jirones de nubes más altas parecieron convertirse en palpitantes costillas adheridas a unas paredes orgánicas que rezumaban jugos gástricos. Ante ellos, alzándose de repente dentro de su propio sistema digestivo, un grotesco engendro, una kilométrica columna de carne al final de la que les sonreía grotesca y sardónicamente un rostro mal esculpido con una boca enorme de dientes atrofiados y ojos pequeños y ciegos. El ser emitió una carcajada ansiosa y estiró su cuello para engullirlos de un mordisco, del que el Trafalgar pudo escapar a duras penas, no sin que la criatura clavase sus irregulares colmillos en los escudos, arrancándole un desagradable chirrido.

-Hacer doscientos años -relata Patricia, su mirada fría clavada en la pantalla- nuestra nave se topó con el mismo agujero de gusano con el que topó la suya. Lo atravesamos, confiados en las posibilidades científicas que nos ofrecía. Cuando llegamos al otro lado, llegamos a la Tierra, a nuestra Tierra, pero no encontramos a nadie, y al buscar a nuestros amigos y familiares, sólo encontramos a unas criaturas enfermas y enloquecidas, a las que responsabilizamos de nuestras pérdidas...

El Trafalgar maniobró como pudo en el interior del ser. En un par de ocasiones las quijadas del engendro estuvieron a punto de cerrarse con la nave federal entre sus dientes.

-Muchos de los nuestros ya habían enloquecido cuando comprendimos que esos monstruos eran tan víctimas como nosotros. Él es el responsable -el monstruo emitió un terrible quejido entre la amenaza y la locura-. Ese ser superó los límites de la evolución hace miles de generaciones. Su metabolismo tiene funciones equivalentes a la energía factorial, la replicación, los campos energéticos, la holografía, ..., es un ser casi perfecto, salvo por una cosa.

-Su mente -adivinó Caetano.

-No sé porqué, tal vez por un capricho biológico, su mente está deteriorada, es incapaz de producir ciertos compuestos, una capacidad que todos los humanoides sí poseemos. Por ello, se convirtió en un gigantesco depredador; simulando ser un agujero de gusano, como las plantas carnívoras ser simples flores, atrae a sus víctimas. Una vez que las engulle, sondea sus mentes y sus bases informáticas, reproduciendo así sus planetas anhelados, y recrea holográficamente cada detalle con tal exactitud que es imposible diferenciarlo del real... con una diferencia. Es incapaz de replicar seres vivos complejos con una veracidad convincente. Pero mientras las víctimas intentan descubrir porqué todo el mundo ha desaparecido, la criatura drena su mente, y ellos enloquecen hasta que no pueden huir -Patricia sintió que el ser la miraba-. Para eso me permitió sobrevivir conservando mi cordura, para engañar a los que recelaban, para mantenerles un poco más de tiempo en su trampa hasta que fuese demasiado tarde. No dejará que nos vayamos. Perdió la cordura hace milenios.

-Redactaré el informe más tarde. Salgamos de aquí antes -el capitán se acercó a su piloto vulcana-. Savahn, muéstrame su magia.

-Será difícil mantenerle lejos mucho tiempo, capitán -dijo ella, mientras de facto sus manos se aceleraban y cumplían las órdenes-. Intento encontrar un hueco para atravesar la salida.

-Señor Amon, líbreme de esa cosa y yo mismo le compondré un cantar de gesta.

Rara vez un klingon encontraba un rival suficientemente grandioso. Saravoj estaba de suerte

-Apuntando torpedos, señor.

Media docena de torpedos surgieron de la nave y golpearon uno tras otro la cabeza del engendro, que la echó para atrás y bramó furioso, más enfadado que seriamente dañado.

-Tenemos un hueco -Savahn dirigió la nave por el túnel nebuloso que horas antes pensaban era un fenómeno astronómico. No fue un viaje agradable.

-La tormenta de plasma aumenta, capitán -decía el oficial científico.

-Los escudos están al 42% -añadía Darzana-. Intento compensar.

Pero los destellos energéticos dañaban la nave a cada metro ganado, y veían cómo el ente se les acercaba, estirando su cuello y agitando sus mandíbulas.

-Señor Amon -decidió al final el capitán-. A mi señal, baje los escudos.

-¿Señor? -hasta para un klingon, la lealtad tenía un límite. Caetano pulsó su comunicador.

-Caetano a Schlenker. Doctora, demostrémosle a esa cosa cómo resolvemos nuestros problemas los científicos.

-Acuso recibo, capitán.

-¡Ahora, Saravoj!

Los escudos bajaron, y la doctora Schlenker teletransportó al exterior todas las moléculas de serotonina que había podido replicar, hasta ahora bien protegidas bajo un campo de contención. El ser, abrumado por la descarga emocional que le atacó al absorberlas, comenzó a agitarse enloquecido. El Trafalgar consiguió abrirse paso y dejar atrás la nube y el terrible secreto que conservaba.

-Hemos salido -se felicitó el capitán. Su primer oficial le miró.

-¿Está seguro?

Marcos Caetano no habría reconocido nunca que un escalofrío le recorrió la espalda. Se acercó a Patricia Tussel, que no podía creerse viendo de nuevo las estrellas. La cogió del hombro.

-Lo estaré cuando vuelva a apetezarnos sonreír.

-Tantas millones de generaciones -valoró Stalok-, sólo para llegar a la criatura más infeliz que hayamos conocido.

-No siempre la evolución nos hace progresar -observó Darzana, relajando toda la tensión acumulada-. Sólo espero que, tras lo que hemos vivido, cuando volvamos a la Tierra no la encontremos extraña, irreconocible.

-El hogar lo marcan las personas, no los lugares -razonó Caetano, recordando a todos los que le esperaban-. Comandante Kris, lance una sonda en órbita a la criatura advirtiéndole del peligro. Alférez Savahn, retomemos el curso. Aléjenos para siempre de esa cosa.

El Trafalgar viró elegantemente y se lanzó hacia el infinito, dejando tras de sí a la criatura, que sacudía frenéticamente sus brazos de plasma.

Durante varios días, una risa psicótica inundó todos los canales de comunicación.



CLUB STAR TREK

COCHRANE MADRID

www.cochranemadrid.esp.st
cochranemadrid@yahoo.es



NEXUS
DIGITREK

CLUB STAR TREK
COCHRANE MADRID

Nexus Digitrek Ediciones Digitales
Octubre 2008
<http://digitrek.blogspot.com/>